

Need Threat Scale (Polish version)

Zadro, Williams & Richardson, 2004

12 item version

1. Czułam/em się mało akceptowana/y przez pozostałych graczy.
2. Mam poczucie, że podczas tej gry zbudowałam/em więź z jednym lub więcej niż jednym graczem.
3. W czasie gry czułam/em się jak outsider.
4. Miałam/em poczucie, że mogę rzucać piłkę do innych tak często jak chciałam/em.
5. W czasie gry czułam/em się nieco sfrustrowana/y.
6. Podczas gry miałam/em poczucie kontroli.
7. W czasie gry czułam/em się wartościowy/a.
8. Czułam/em, że pozostali gracze nie postrzegali mnie jako kogoś wartościowego i dającego się lubić
9. W czasie gry czułam/em, się trochę nieadekwatnie.
10. Myślę, że moje działania np. łapanie piłki, decydowanie do kogo ją podać, miały jakiś wpływ na przebieg gry.
11. W czasie gry czułam/em się jakbym nie istniał/a.
12. W czasie gry miałam poczucie, że moja egzystencja nie miała znaczenia.